

OHTUPROJEKTI kokous 21.09.2009

1. Kokous avattiin enemmistön ollessa läsnä.

2. Sihteeriksi valittiin Jesse Kurtto.

3. Tehtävälistat ja työtunnit

Tavoitteena syklille 50*2h tehtävät. Aika-arvioita tehtäessä olisi muistettava ajan kuluminen testaukseen ja infrastruktuurin perustamiseen. On myös parempi aloittaa tekemällä vähän oikein hyvin - työtä laajennetaan seuraavilla sykleillä.

4. Ohjelmiston rakenne

Ohjelmiston rakenteen on oltava yhteensopiva automatisoidun JUnit-testauksen kanssa. Rakenne jaoteltiin superstruktuurin mukaan seuraavasti: UI - control - model - I/O. Jaottelukaaviosta otettiin erillinen video, tiedosto "20090921 arkkitehtuuri.mts".

5. Versionhallinta

Versionhallinnaksi sovittiin Google Coden SVN. Testit eivät saa rikkoutua commitoidessa - koodi korjattava itse tai palattava aikaisempaan, toimivaan, versioon.

6. Testaus, TDD:n käyttö

Ensin yksi käyttöskenario toimintakuntoiseksi, sitten lisätään testit ja aletaan laajentaa.

7. Seuraava kokous

Seuraava kokous keskiviikkona 23.09. klo 18-20, minkä jälkeen jatkopalaveri ravintola Oljenkorressa (Intiankatu xx).

8. Kokous päätettiin klo 14.56.